

Datenschutzerklärung

vom 25.Mai 2020

Wir, der Verein MadeByKids – Bildung im 21. Jahrhundert. Verein zur Förderung der Kompetenzen für das 21. Jahrhundert und des wissenschaftlich-technischen und kreativen Nachwuchses in Österreich (nachfolgend kurz „MadebyKids“) nehmen unsere Rolle als datenschutzrechtlich Verantwortliche sehr ernst und behandeln Ihre personenbezogenen Daten vertraulich und entsprechend den gesetzlichen Vorschriften. Wir informieren Sie nachfolgend, welche personenbezogenen Daten im Zusammenhang mit der Teilnahme am youth<hackathon> (www.youthhackathon.com) erhoben und verarbeitet werden.

Inhaltsübersicht

1. Datenverarbeitungen	3
1.1. Besuch der Website	3
1.2. Cookies	3
1.3. Kontaktformular	4
1.4. Schulhackathon	4
1.4.1. Anmeldung als LehrerIn	5
1.4.2. Projekteinreichung als LehrerIn	5
1.4.3. Anmeldung als SchülerIn	6
1.4.4. Projekteinreichung als SchülerIn	6
1.5. Unternehmenshackathon	6
1.5.1. Anmeldung als Erziehungsberechtigte/r oder Unternehmens-TrainerIn	7
1.5.2. Projekteinreichung als Erziehungsberechtigte/r oder Unternehmens TrainerIn	7
1.5.3. Anmeldung als Jugendliche/r	7
1.5.4. Projekteinreichung als Jugendliche/r	8
1.6. Open Community Hackathon	8
1.6.1. Anmeldung als Erziehungsberechtigte/r	8
1.6.2. Projekteinreichung als Erziehungsberechtigte	8
1.6.3. Anmeldung als Jugendliche/r	9
1.6.4. Projekteinreichung als Jugendliche/r	9
1.7. Teilnahme an Veranstaltungen	9
1.8. E-Mail Newsletter	10
1.9. Veröffentlichungen auf unserer Website	10
1.9.1. Veröffentlichungen im Zusammenhang mit den Hackathons	10
1.9.2. Veröffentlichung als Ambassador, Projektpartner, Jury, Mitglied oder Testemorial	10
2. Wie lange werden Ihre personenbezogenen Daten gespeichert?	10
3. Datenverarbeitung durch Auftragsverarbeiter	11
4. Datensicherheit	11
5. Ihre Rechte	11
6. Weitere Informationen	12

1. Datenverarbeitungen

Die Erhebung und Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten erfolgt ausschließlich für die nachfolgenden Zwecke und im Einklang mit der DSGVO.

1.1. Besuch der Website

Wenn Sie unsere Website www.youthhackaton.com besuchen, werden technische Daten verarbeitet (Browsertyp und -version, verwendetes Betriebssystem, Webseite, Quellseite (woher User kommen), Datum und Uhrzeit der Nutzung). Hierbei handelt es sich um anonyme Daten, die getrennt von personenbezogenen Daten gespeichert und lediglich für statistische Auswertungen zum Zweck der Optimierung der Website sowie der Sicherheit der Website verwendet werden.

Rechtsgrundlage für diese Verarbeitung ist unser überwiegendes berechtigtes Interesse (Art. 6 Abs. 1 lit f DSGVO) in Form der Sicherheit und des Schutzes unserer Website, der Auswertung von Besucherstatistiken sowie der Optimierung der Website im Zusammenhang mit der System-Performance, der Benutzerfreundlichkeit und der Bereitstellung von nützlichen Informationen zum youth<hackathon>.

1.2. Cookies

Cookies sind kleine Textdateien, die verschiedenste Informationen beim Aufruf unserer Website auf Ihrem Computer speichern und/oder auslesen. Notwendige Cookies sind für den Betrieb der Website erforderlich. Alle anderen Cookies (nicht notwendige „Cookies“) werden verwendet, um Inhalte und Anzeigen zu personalisieren, unsere Websitebesucher wiederzuerkennen, Funktionen für soziale Medien anzubieten und statistische Informationen zu erfassen.

Hierfür verwenden wir die folgenden Cookies:

Name	Domain	Expiry	Description
GPS	.youtube.com	Session	Registrierung einer ID auf mobilen Geräten, um deren Standort zu ermitteln und zu tracken. Siehe auch https://policies.google.com/privacy
YSC	.youtube.com	Session	Registrierung einer ID auf den Geräten, um Statistiken, welche Youtube Videos der Benutzer gesehen hat, zu erhalten. Siehe

			auch https://policies.google.com/privacy
IDE	.doubleclick.net	390 days	Verwendung von Google DoubleClick, um die Wirksamkeit von Werbe- und Anzeigenschaltungen zu ermitteln. Siehe auch https://policies.google.com/privacy
VISITOR_INFO1_LIVE	.youtube.com	180 days	Schätzung der Benutzerbandbreite auf Seiten mit integrierten Youtube Medien. https://policies.google.com/privacy

Rechtsgrundlage für die Verarbeitung nicht notwendiger „Cookies“ ist die freiwillige Einwilligung (Art. 6 Abs. 1 lit a DSGVO) durch die Verwendung der Website.

1.3. Kontaktformular

Bei Kontaktaufnahmen über unser Kontaktformular, per E-Mail oder Telefon werden wir Ihre angegebenen personenbezogenen Daten (Vorname, Nachname, E-Mail-Adresse, Organisation, Telefon) zum Zweck der Anfragenbearbeitung verarbeitet.

Rechtsgrundlage für diese Verarbeitung sind vorvertragliche bzw. vertragliche Maßnahmen (Art. 6 Abs. 1 lit b DSGVO) sowie das überwiegende berechtigte Interesse von MadeByKids (Art. 6 Abs. 1 lit f DSGVO) in Form der Aussicht auf zukünftige Kooperation zur Förderung der Kompetenzen für das 21. Jahrhundert und des wissenschaftlich-technischen und kreativen Nachwuchses in Österreich.

1.4. Schulhackathon

Beim Projekt youth<hackathon> werden Kinder und Jugendliche zu aktiven Gestalterinnen und Gestaltern. Sie lernen spielerisch Programmieren, logisches Denken und Lösungsstrategien zu entwerfen. Sie arbeiten im Team und orientieren sich in technischen und naturwissenschaftlichen Berufsfeldern. Kurz, sie eignen sich genau jene Skills an, die nötig sind, um die digitale

Transformation erfolgreich mitzugestalten. Nachfolgend werden die einzelnen Verarbeitungen im Zusammenhang mit dem Schulhackathon beschrieben. Die dabei jeweils angegebenen Daten sind für die Teilnahme am Hackathon notwendig, ohne Angabe dieser Daten ist eine Teilnahme nicht möglich.

Rechtsgrundlage für diese Verarbeitungen ist Ihre freiwillige Einwilligung (Art. 6 Abs. 1 lit a DSGVO) bei der Anmeldung zum Schulhackathon über unsere Website.

1.4.1. Anmeldung als LehrerIn

Ich melde mich zum ersten Mal mit meiner Schule bzw. Klasse für den Schulhackathon an: Wenn Sie sich als LehrerIn auf unserer Website registrieren, werden personenbezogene Daten (Username, Passwort, E-Mail-Adresse, Vorname, Nachname, Geschlecht, Land, Bundesland, Schule, Schulform, Adresse der Schule, Website der Schule) verarbeitet, damit Sie sich auf unserer Website anmelden können sowie damit Sie und Ihre Schüler Projekte zum Hackathon einreichen können. Ihre E-Mail-Adresse wird zudem verarbeitet, um zu verifizieren, ob Sie und Ihre Schüler der ausgewählten Schule angehören und damit wir Sie über den Status des Hackathons informieren können.

Sofern Ihre Schule noch nicht angelegt ist, müssen mitunter Informationen zur Schule während der Anmeldung ergänzt werden.

Im Rahmen der Anmeldung zum Schulhackathon verarbeiten wir darüber hinaus den Namen des Hackathons, an dem Sie mit Ihrer Klasse teilnehmen wollen, sowie die jeweilige Hackathon Kategorie und die voraussichtliche Klassenanzahl.

Nach erfolgter Registrierung und Anmeldung zum Hackathon erhalten Sie eine E-Mail als Bestätigung der Registrierung.

Ich bin bereits registriert und melde meine Schule bzw. Klasse für den Schulhackathon an: Im Rahmen der Anmeldung zum Schulhackathon verarbeiten wir neben den in den vorstehenden Absätzen dieses Punkts 1.4.1. angeführten Daten den Namen des Hackathons an dem Sie mit Ihrer Klasse teilnehmen wollen sowie die jeweilige Hackathon Kategorie und die voraussichtliche Klassenanzahl.

Nach erfolgter Anmeldung zum Hackathon erhalten Sie eine E-Mail als Bestätigung.

1.4.2. Projekteinreichung als LehrerIn

Im Rahmen der Einreichung eines Projekts verarbeiten wir neben den zur Anmeldung erforderlichen Daten (siehe Anmeldung als LehrerIn) den Namen des

Hackathons an dem Sie mit Ihrer Klasse teilnehmen, den Namen der Schule, die Klasse, Ihre E-Mail-Adresse, den Projektnamen, die jeweilige Hackathon Kategorie, das jeweilige Level (Rookies, Professionals, Experts), eine Kurzbeschreibung des Projekts, Screenshots des Projekts, das Projekt, den Link zum Projekt, die Teamzusammensetzung, den Teamnamen, die Nicknames der Teammitglieder sowie die jeweiligen Altersgruppen. Diese personenbezogenen Daten werden benötigt, um Projekte einzureichen, die besten Projekte zu ermitteln und die dahinterstehenden Kinder oder SchülerInnen im Rahmen der Award Ceremony auszuzeichnen.

Nach erfolgter Projekteinreichung ist das Projekt in der Projektübersicht sichtbar.

1.4.3. Anmeldung als SchülerIn

Wenn Sie sich als SchülerIn auf unserer Website registrieren, werden personenbezogene Daten (Schule, Klasse, Vorname, Nachname, E-Mail-Adresse, Benutzername, Passwort, Geschlecht, Land, Bundesland, Altersgruppe, die Information, dass Sie über 14 Jahre alt) verarbeitet, damit Sie sich auf unserer Website anmelden und Projekte zum Hackathon einreichen können. Ihre E-Mail-Adresse wird zudem verarbeitet, damit wir Sie über den Status des Hackathons informieren können.

Nach erfolgter Registrierung erhalten Sie eine E-Mail als Bestätigung der Registrierung.

1.4.4. Projekteinreichung als SchülerIn

Im Rahmen der Einreichung eines Projekts verarbeiten wir neben den zur Anmeldung erforderlichen Daten (siehe Anmeldung als SchülerIn) den Namen des Hackathons an dem Sie mit Ihrer Klasse teilnehmen, den Namen der Schule, die Klasse, die E-Mail Ihrer LehrerIn, den Projektnamen, die jeweilige Hackathon Kategorie, das jeweilige Level (Rookies, Professionals, Experts), eine Kurzbeschreibung des Projekts, den Link zum Projekt, Screenshots des Projekts, das Projekt, die Teamzusammensetzung, den Teamnamen, die Nicknames der Teammitglieder sowie die jeweiligen Altersgruppen. Diese personenbezogenen Daten werden benötigt, um Projekte einzureichen, die besten Projekte zu ermitteln und die dahinterstehenden SchülerInnen im Rahmen der Award Ceremony auszuzeichnen.

Nach erfolgter Projekteinreichung ist das Projekt in der Projektübersicht sichtbar.

1.5. Unternehmenshackathon

Beim Projekt youth<hackathon> werden Kinder und Jugendliche zu aktiven Gestalterinnen und Gestaltern. Sie lernen spielerisch programmieren, logisches Denken und Lösungsstrategien zu entwerfen. Sie arbeiten im Team und

orientieren sich in technischen und naturwissenschaftlichen Berufsfeldern. Kurz, sie eignen sich genau jene Skills an, die nötig sind, um die digitale Transformation erfolgreich mitzugestalten. Nachfolgend werden die einzelnen Verarbeitungen im Zusammenhang mit dem Unternehmenshackathon beschrieben. Die dabei jeweils angegebenen Daten sind für die Teilnahme am Hackathon notwendig, ohne Angabe dieser Daten ist eine Teilnahme nicht möglich.

Rechtsgrundlage für diese Verarbeitungen ist Ihre freiwillige Einwilligung (Art. 6 Abs. 1 lit a DSGVO) bei der Anmeldung zum Unternehmenshackathon über unsere Website.

1.5.1. Anmeldung als Erziehungsberechtigte/r oder Unternehmens-TrainerIn

Wenn Sie sich als Erziehungsberechtigte/r oder Unternehmens-TrainerIn auf unserer Website registrieren, werden personenbezogene Daten (Unternehmen, Benutzername, Vorname, Nachname, E-Mail-Adresse, Passwort, Geschlecht, Land, Bundesland) verarbeitet, damit Sie sich auf unserer Website anmelden können sowie damit Sie und Ihre Kinder bzw. Teilnehmer Projekte zum Hackathon einreichen können. Ihre E-Mail-Adresse wird zudem verarbeitet, um zu verifizieren, ob Sie und Ihre Kinder bzw. Teilnehmer zur Teilnahme beim jeweiligen Unternehmen berechtigt sind und damit wir Sie über den Status des Hackathons informieren können.

Nach erfolgter Registrierung erhalten Sie eine E-Mail als Bestätigung der Registrierung.

1.5.2. Projekteinreichung als Erziehungsberechtigte/r oder Unternehmens TrainerIn

Im Rahmen der Einreichung eines Projekts verarbeiten wir neben den zur Anmeldung erforderlichen Daten (siehe Anmeldung als Erziehungsberechtigte/r oder Unternehmens TrainerIn) den Namen des Hackathons an dem Sie teilnehmen, den Namen des Unternehmens, Ihre E-Mail-Adresse, den Projektnamen, die jeweilige Hackathon Kategorie, das jeweilige Level (Rookies, Professionals, Experts), eine Kurzbeschreibung des Projekts, den Link zum Projekt, Screenshots des Projekts, das Projekt, die Teamzusammensetzung, den Teamnamen sowie die jeweiligen Nicknames der Teammitglieder, die jeweiligen Altersgruppen und die E-Mail-Adresse des/der Erziehungsberechtigten oder der Unternehmens-TrainerIn. Diese personenbezogenen Daten werden benötigt, um Projekte einzureichen, die besten Projekte zu ermitteln und die dahinterstehenden Kinder bzw. Teilnehmer im Rahmen der Award Ceremony auszuzeichnen.

Nach erfolgter Projekteinreichung ist das Projekt in der Projektübersicht sichtbar.

1.5.3. Anmeldung als Jugendliche/r

Wenn Sie sich als Jugendliche/r auf unserer Website registrieren, werden personenbezogene Daten (Unternehmen, Benutzername, Vorname, Nachname, E-Mail-Adresse, Passwort, Geschlecht, Land, Bundesland, Altersgruppe, die Information, dass Sie über 14 Jahre alt) verarbeitet, damit Sie sich auf unserer Website anmelden und Projekte zum Hackathon einreichen können. Ihre E-Mail-Adresse wird zudem verarbeitet, damit wir Sie über den Status des Hackathons informieren können.

Nach erfolgter Registrierung erhalten Sie eine E-Mail als Bestätigung der Registrierung.

1.5.4. Projekteinreichung als Jugendliche/r

Im Rahmen der Einreichung eines Projekts verarbeiten wir neben den zur Anmeldung erforderlichen Daten (siehe Anmeldung als Jugendliche/r) den Namen des Hackathons an dem Sie teilnehmen, den Namen des Unternehmens, den Projektnamen, die jeweilige Hackathon Kategorie, das jeweilige Level (Rookies, Professionals, Experts), eine Kurzbeschreibung des Projekts, den Link zum Projekt, Screenshots des Projekts, das Projekt, die Teamzusammensetzung, den Teamnamen sowie die jeweiligen Nicknames der Teammitglieder und die jeweiligen Altersgruppen. Diese personenbezogenen Daten werden benötigt, um Projekte einzureichen, die besten Projekte zu ermitteln und die dahinterstehenden Jugendlichen im Rahmen der Award Ceremony auszuzeichnen.

Nach erfolgter Projekteinreichung ist das Projekt in der Projektübersicht sichtbar.

1.6. Open Community Hackathon

Beim Projekt youth<hackathon> werden Kinder und Jugendliche zu aktiven Gestalterinnen und Gestaltern. Sie lernen spielerisch programmieren, logisches Denken und Lösungsstrategien zu entwerfen. Sie arbeiten im Team und orientieren sich in technischen und naturwissenschaftlichen Berufsfeldern. Kurz, sie eignen sich genau jene Skills an, die nötig sind, um die digitale Transformation erfolgreich mitzugestalten. Nachfolgend werden die einzelnen Verarbeitungen im Zusammenhang mit dem Open Community Hackathon beschrieben. Die dabei jeweils angegebenen Daten sind für die Teilnahme am Hackathon notwendig, ohne Angabe dieser Daten ist eine Teilnahme nicht möglich.

Rechtsgrundlage für diese Verarbeitungen ist Ihre freiwillige Einwilligung (Art. 6 Abs. 1 lit a DSGVO) bei der Anmeldung zum Open Community Hackathon über unsere Website.

1.6.1. Anmeldung als Erziehungsberechtigte/r

Wenn Sie sich als Erziehungsberechtigte/r auf unserer Website registrieren, werden personenbezogene Daten (Unternehmen, Benutzername, Vorname, Nachname, E-Mail-Adresse, Passwort, Geschlecht, Land, Bundesland) verarbeitet, damit Sie sich auf unserer Website anmelden können sowie damit Sie und Ihre Kinder Projekte zum Hackathon einreichen können. Ihre E-Mail-Adresse wird zudem verarbeitet, um zu verifizieren, ob Sie und Ihre Kinder zur Teilnahme am Hackathon berechtigt sind und damit wir Sie über den Status des Hackathons informieren können.

Nach erfolgter Registrierung erhalten Sie eine E-Mail als Bestätigung der Registrierung.

1.6.2. Projekteinreichung als Erziehungsberechtigte

Im Rahmen der Einreichung eines Projekts verarbeiten wir neben den zur Anmeldung erforderlichen Daten (siehe Anmeldung als Erziehungsberechtigte/r) den Namen des Hackathons an dem Sie teilnehmen, den Projektnamen, die jeweilige Hackathon Kategorie, das jeweilige Level (Rookies, Professionals, Experts), eine Kurzbeschreibung des Projekts, den Link zum Projekt, Screenshots des Projekts, das Projekt, die Teamzusammensetzung, den Teamnamen sowie die jeweiligen Nicknames der Teammitglieder und die jeweiligen Altersgruppen. Diese personenbezogenen Daten werden benötigt, um Projekte einzureichen, die besten Projekte zu ermitteln und die dahinterstehenden Kinder im Rahmen der Award Ceremony auszuzeichnen.

Nach erfolgter Projekteinreichung ist das Projekt in der Projektübersicht sichtbar.

1.6.3. Anmeldung als Jugendliche/r

Wenn Sie sich als Jugendliche/r auf unserer Website registrieren, werden personenbezogene Daten (Unternehmen, Benutzername, Vorname, Nachname, E-Mail-Adresse, Passwort, Geschlecht, Land, Bundesland, Altersgruppe, die Information, dass Sie über 14 Jahre alt) verarbeitet, damit Sie sich auf unserer Website anmelden und Projekte zum Hackathon einreichen können. Ihre E-Mail-Adresse wird zudem verarbeitet, damit wir Sie über den Status des Hackathons informieren können.

Nach erfolgter Registrierung erhalten Sie eine E-Mail als Bestätigung der Registrierung.

1.6.4. Projekteinreichung als Jugendliche/r

Im Rahmen der Einreichung eines Projekts verarbeiten wir neben den zur Anmeldung erforderlichen Daten (siehe Anmeldung als Jugendliche/r) den Namen des Hackathons an dem Sie teilnehmen, den Projektnamen, die jeweilige Hackathon Kategorie, das jeweilige Level (Rookies, Professionals, Experts), eine Kurzbeschreibung des Projekts, Screenshots des Projekts, den Link zum Projekt, das Projekt, die Teamzusammensetzung, den Teamnamen sowie die jeweiligen Nicknames der Teammitglieder und die jeweiligen Altersgruppen. Diese personenbezogenen Daten werden benötigt, um Projekte einzureichen, die besten Projekte zu ermitteln und die dahinterstehenden Jugendlichen im Rahmen der Award Ceremony auszuzeichnen.

Nach erfolgter Projekteinreichung ist das Projekt in der Projektübersicht sichtbar.

1.7. Teilnahme an Veranstaltungen

Wenn Sie sich für die Teilnahme an einer unserer Veranstaltungen anmelden, werden personenbezogene Daten (Schule oder Unternehmen, Vorname, Nachname, E-Mail-Adresse, Telefonnummer) verarbeitet. Diese personenbezogenen Daten werden für Ihre Teilnahme an der Veranstaltung benötigt.

Rechtsgrundlage für diese Verarbeitungen ist Ihre freiwillige Einwilligung (Art. 6 Abs. 1 lit a DSGVO) bei der Anmeldung zur jeweiligen Veranstaltung über unsere Website.

1.8. E-Mail Newsletter

Wenn Sie sich für unseren Newsletter anmelden, werden personenbezogene Daten (Benutzername, Passwort, E-Mail-Adresse, Schule, Unternehmen, Vorname, Nachname) verarbeitet, um Sie über Veranstaltungen sowie weitere Marketingaktivitäten, die Bildung im 21. Jahrhundert sowie Angebote unserer Partner zu informieren.

Rechtsgrundlage für diese Verarbeitungen ist Ihre freiwillige Einwilligung (Art. 6 Abs. 1 lit a DSGVO).

1.9. Veröffentlichungen auf unserer Website

1.9.1. Veröffentlichungen im Zusammenhang mit den Hackathons

Im Zusammenhang mit Ihrer Teilnahme am youth<hackathon> veröffentlichen wir Foto- und Videoaufnahmen für die Zwecke der Öffentlichkeitsarbeit im Internet auf unserer Website und in sozialen Netzwerken. Die Verarbeitung Ihrer

personenbezogenen Daten (Vorname, Nachname, Schule, Unternehmen, Teamname, Nicknames, Altersgruppe, das jeweilige Projekt, Fotos) erfolgt nur, soweit dies für den genannten Zweck erforderlich und notwendig ist.

Rechtsgrundlage für diese Verarbeitungen ist unser berechtigtes Interesse (Art. 6 Abs. 1 lit f DSGVO), da eine solche Veröffentlichung für die Öffentlichkeitsarbeit sowie den Fortbestand des Vereins MadeByKids und dessen Projekte unverzichtbar ist.

1.9.2. Veröffentlichung als Ambassador, Projektpartner, Jury, Mitglied oder Testimonial

Im Zusammenhang mit Ihrer Tätigkeit als Ambassador, Projektpartner, Jury-Mitglied oder Testimonial verarbeiten wir Ihren Namen, Nachnamen, Ihr Statement zum youth<hackathon>, ein Foto, Ihr Unternehmen, Ihre Position sowie Ihre Rolle beim youth<hackathon> im Zusammenhang mit unserer Öffentlichkeitsarbeit sowie zur Abwicklung des youth<hackathon>. Mit Ihrer freiwilligen Einwilligung veröffentlichen wir diese Daten auf unserer Website.

Rechtsgrundlage für diese Verarbeitungen ist daher Ihre freiwillige Einwilligung (Art. 6 Abs. 1 lit a DSGVO) über unsere Website.

2. Wie lange werden Ihre personenbezogenen Daten gespeichert?

Personenbezogene Daten werden nur so lange gespeichert, als diese für die oben dargestellten Zwecke benötigt werden bzw. bis zum Widerruf Ihrer Einwilligung in die Verarbeitungen (siehe auch Punkt 5.). Sobald Ihre Daten nicht mehr erforderlich sind oder Sie Ihre Einwilligung widerrufen haben, werden wir Ihre Daten unwiderruflich löschen oder anonymisieren (sodass eine Rückführung ausgeschlossen ist).

3. Datenverarbeitung durch Auftragsverarbeiter

Die Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten kann durch unsere Auftragsverarbeiter erfolgen. Dies sind insbesondere IT-Dienstleister, Anbieter von Softwarelösungen und ähnliche Anbieter. Diese Verarbeitung erfolgt nur auf Basis unserer Weisung, wozu unsere Auftragsverarbeiter vertraglich verpflichtet sind.

4. Datensicherheit

Wir schützen Ihre personenbezogenen Daten durch entsprechende organisatorische und technische Maßnahmen (Art. 32 DSGVO). Diese Maßnahmen gewährleisten insbesondere den Schutz vor unerlaubtem, rechtswidrigem oder auch zufälligem Zugriff, Verarbeitung, Verlust, Verwendung und Manipulation.

5. Ihre Rechte

Sie haben das Recht

- gemäß Art. 15 DSGVO Auskunft über Ihre von uns verarbeiteten personenbezogenen Daten zu verlangen. Dies umfasst insbesondere die Auskunft über die Verarbeitungszwecke, die Kategorie der personenbezogenen Daten, die Kategorien von Empfängern, gegenüber denen Ihre Daten offengelegt wurden oder werden, die geplante Speicherdauer, das Bestehen eines Rechts auf Berichtigung, Löschung, Einschränkung der Verarbeitung oder Widerspruch, das Bestehen eines Beschwerderechts, die Herkunft ihrer Daten, sofern diese nicht bei uns erhoben wurden, sowie über das Bestehen einer automatisierten Entscheidungsfindung einschließlich Profiling und ggf. aussagekräftigen Informationen zu deren Einzelheiten verlangen;
- gemäß Art. 16 DSGVO unverzüglich die Berichtigung unrichtiger oder Vervollständigung Ihrer bei uns gespeicherten personenbezogenen Daten zu verlangen;
- gemäß Art. 17 DSGVO die Löschung Ihrer bei uns gespeicherten personenbezogenen Daten zu verlangen, sofern (i) diese Daten für die Zwecke, für die sie erhoben wurden, nicht länger benötigt werden, (ii) die Verarbeitung auf Ihrer Einwilligung beruht und Sie diese widerrufen haben, (iii) Sie der Verarbeitung widersprechen und keine vorrangigen berechtigten Gründe für die Verarbeitung vorliegen, (iv) die personenbezogenen Daten unrechtmäßig verarbeitet wurden, (v) die Löschung der personenbezogenen Daten zur Erfüllung einer rechtlichen Verpflichtung nach dem Unionsrecht oder dem Recht der Mitgliedstaaten erforderlich ist, dem der Verantwortliche unterliegt, (vi) die personenbezogenen Daten von einem unter 14 jährigen Kind stammen und der Erziehungsberechtigte seine Zustimmung nicht erteilt hat.
- gemäß Art. 18 DSGVO die Einschränkung der Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten zu verlangen, soweit (i) die Richtigkeit der Daten von Ihnen bestritten wird, (ii) die Verarbeitung unrechtmäßig ist, Sie aber deren Löschung ablehnen, (iii) wir die Daten nicht länger benötigen, Sie diese jedoch zur Geltendmachung, Ausübung oder Verteidigung von

Rechtsansprüchen benötigen oder (iv) Sie gemäß Art. 21 DSGVO Widerspruch gegen die Verarbeitung erhoben haben;

- gemäß Art. 20 DSGVO Ihre bereitgestellten personenbezogenen Daten in einem strukturierten, gängigen und maschinenlesebaren Format zu erhalten oder die Übermittlung an einen anderen Verantwortlichen zu verlangen;
- sofern Ihre personenbezogenen Daten auf Basis Ihrer freiwilligen Einwilligung verarbeitet werden, Ihre Einwilligung jederzeit zu widerrufen, wobei die Rechtmäßigkeit der bis dahin verarbeiteten Daten davon unberührt bleibt;
- sofern personenbezogenen Daten auf Grundlage von berechtigten Interessen gemäß Art. 6 Abs. 1 S. 1 lit. f DSGVO verarbeitet werden, gemäß Art. 21 DSGVO Widerspruch gegen die Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten zu erheben, sofern Gründe vorliegen, die sich aus Ihrer besonderen Situation ergeben oder Ihr Widerspruch gegen Direktwerbung gerichtet ist. Im letzteren Fall, sind keine Angaben zum Vorliegen einer besonderen Information erforderlich (generelles Widerspruchsrecht);
- gemäß Art. 77 DSGVO sich bei einer Aufsichtsbehörde zu beschweren. Zuständig ist die Datenschutzbehörde mit Sitz in Wien (<https://www.dsb.gv.at/>);

Sofern Zweifel über Ihre Identität bestehen, sind wir verpflichtet einen Nachweis über Ihre Identität zu verlangen.

6. Weitere Informationen

Eine automatisierte Entscheidungsfindung einschließlich Profiling gemäß Artikel 22 Abs. 1 und 4 findet nicht statt.

Sollten Sie zu der Verarbeitung Ihrer personenbezogener Daten Fragen oder Anliegen haben, wenden Sie sich bitte jederzeit an uns.

Kontaktinformationen des Verantwortlichen

MadeByKids – Bildung im 21. Jahrhundert. Verein zur Förderung der Kompetenzen für das 21. Jahrhundert und des wissenschaftlich-technischen und kreativen Nachwuchses in Österreich

E-Mail: office@madebykids.at

Telefon: +436606508385