

Sign In

Mit der Komponente **Sign In** kann man eine Authentifizierung für die eigene App anlegen. Thinkable verwendet **Firebase** von Google als Datenbank.



Schritt 1: Anlegen der Datenbank

Gehe auf <https://firebase.google.com/> und melde dich rechts oben mit deiner Mailadresse an.

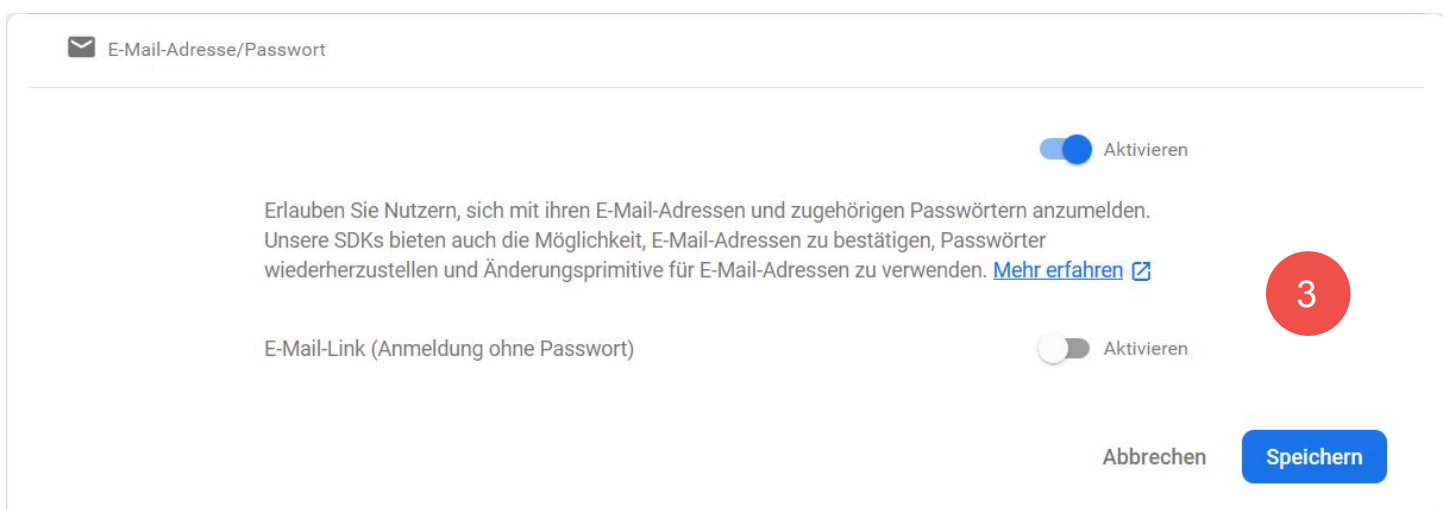
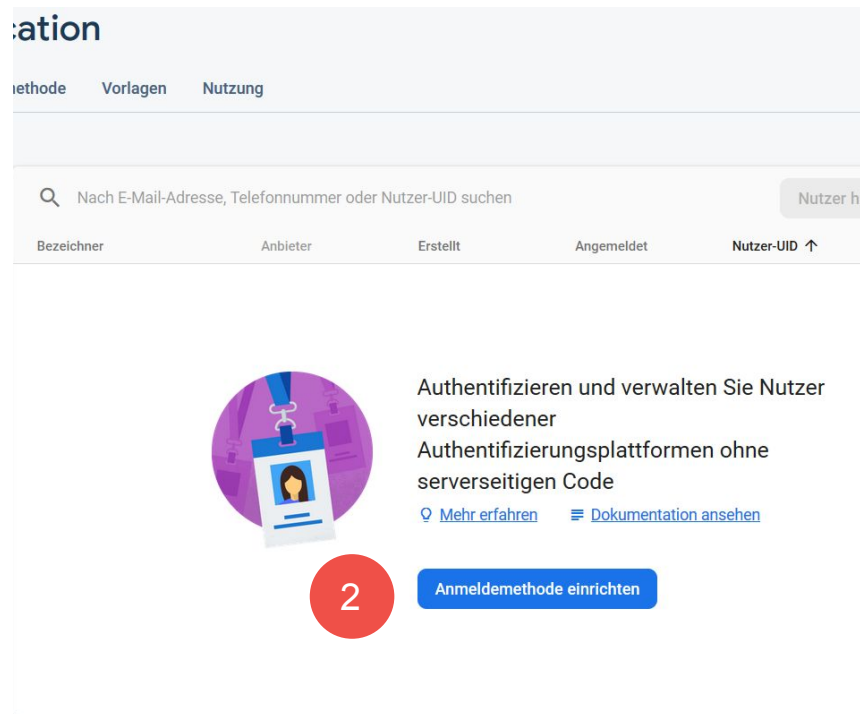
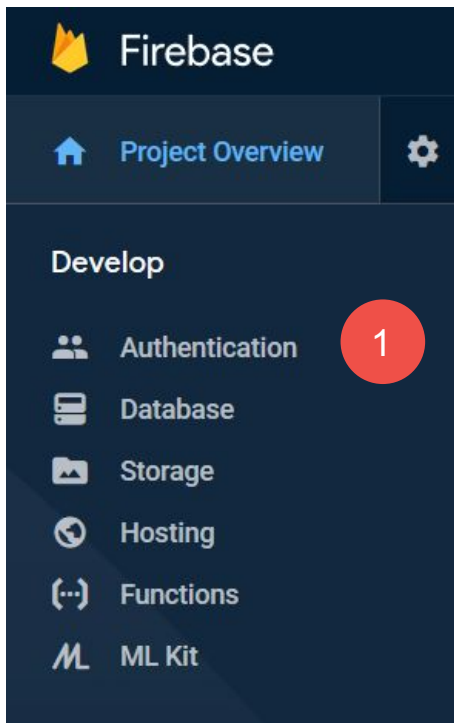
Klicke nach der Anmeldung auf den Button "Go to console".

Lege ein neues Projekt mit dem Button "Projekt erstellen" an und nenne es am besten wie deine App.



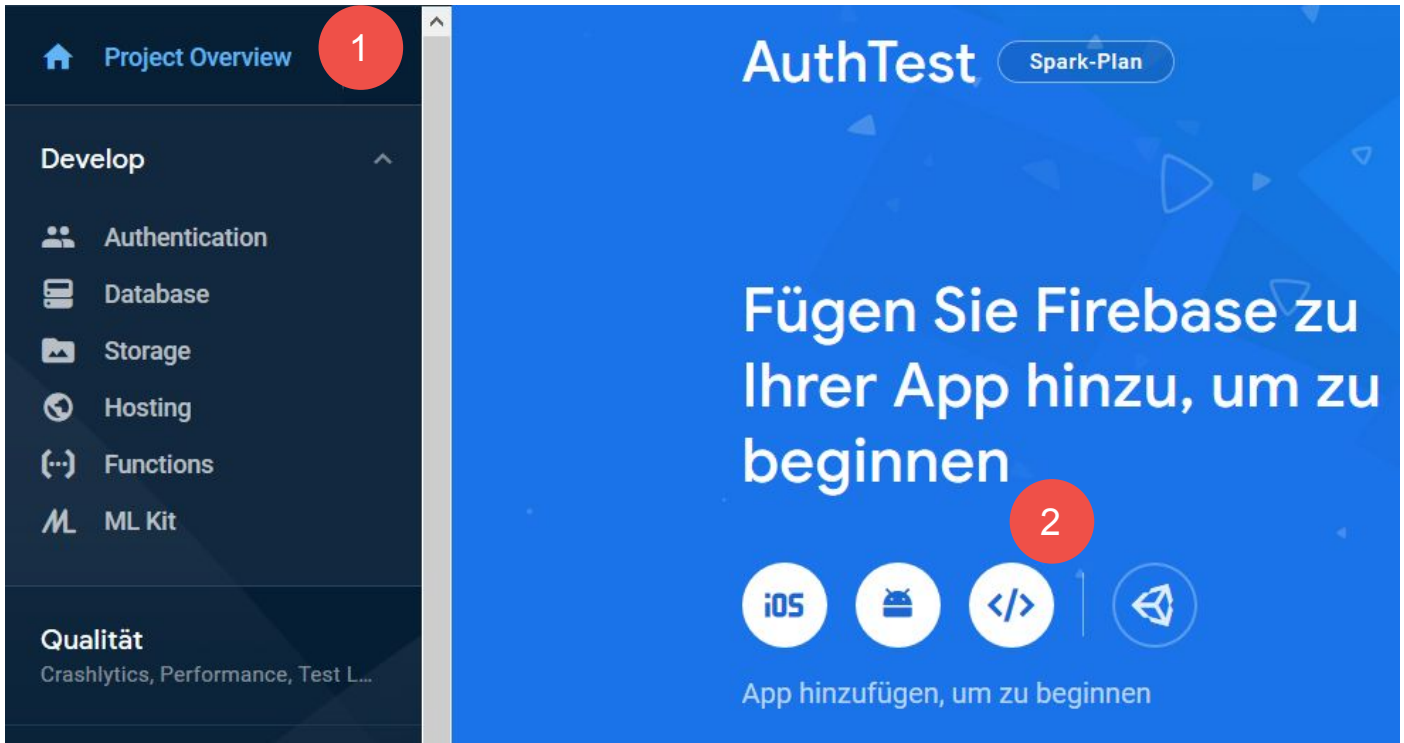
Schritt 2: E-Mail / Password Sign In aktivieren

Klicke im Menü links auf "Authentication" und richte danach eine neue Anmeldemethode mit Typ "E-Mail-Adresse / Passwort" ein.

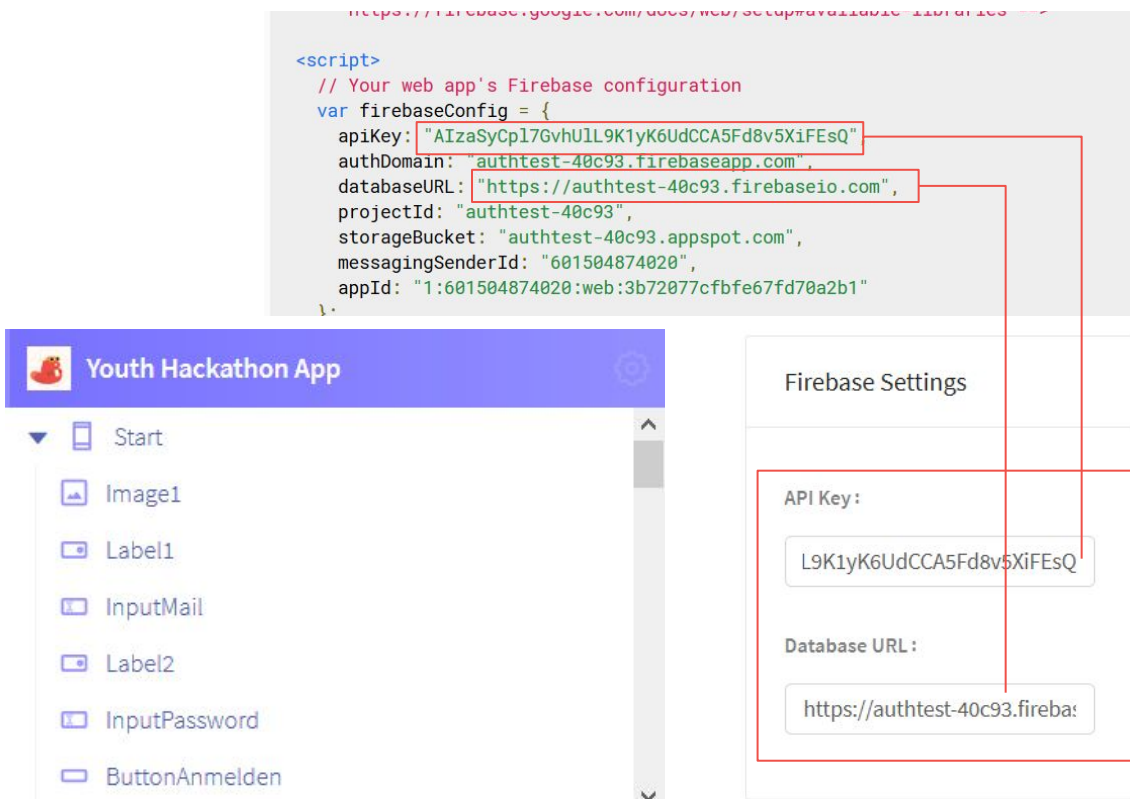


Schritt 3: Firebase mit Thinkable verknüpfen

Klick im Menü links auf "Project Overview" und dann auf das Symbol "</>". Registriere deine App.

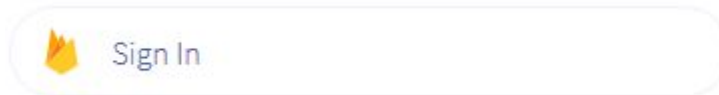


Nach dem Registrieren erhält du ein Skript. Wichtig ist es, die Werte in "apiKey" und "databaseURL" in die Thinkable-Einstellungen zu laden. Diese findest du unter "Firebase Settings", wenn du auf den Titel deiner App im Abschnitt links drückst.



Schritt 4: SignIn Komponente und Blöcke

Nach dem Anlegen und Verbinden der Datenbank ermöglicht die Komponente **Sign In** eine Authentifizierung für deine App.

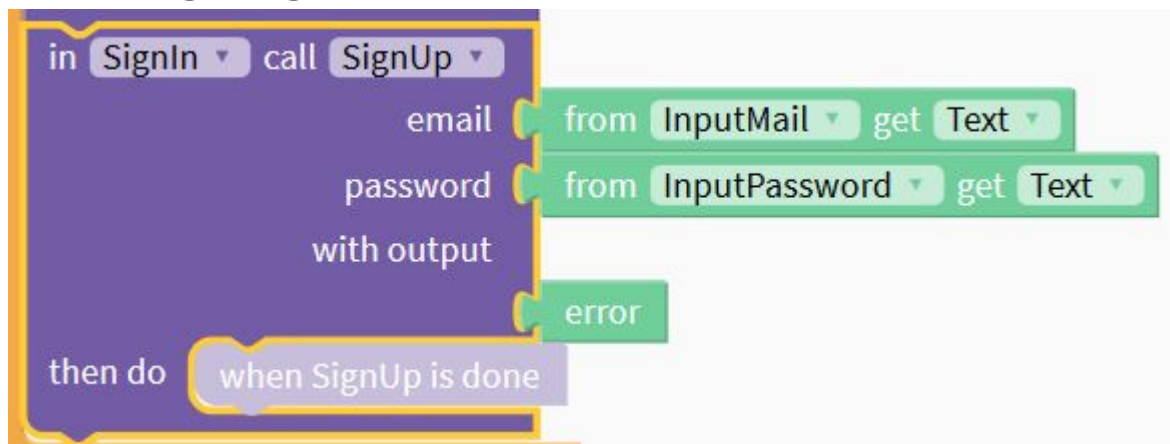


Hat man beispielweise zwei **Input-Felder** (E-Mail-Adresse und Passwort) kann man sehr einfach eine Anmeldeform realisieren.

Achtung: Der User muss seine E-Mail bestätigen, bevor er sich einloggen kann! Um eine Lösung für die verschiedenen SignIn-Optionen zu sehen empfiehlt es sich, die **Youth Hackathon App** in den Lernressourcen anzusehen.



Registrierung (Sign Up)



Login (Sign In)

