Lesen und Schreiben in eine Datenbank

Die Komponente **Realtime DB** ermöglicht es aus einer Datenbank zu lesen und zu schreiben. Thunkable verwendet **Firebase** von Google als Datenbank.

Schritt 1: Anlegen der Datenbank

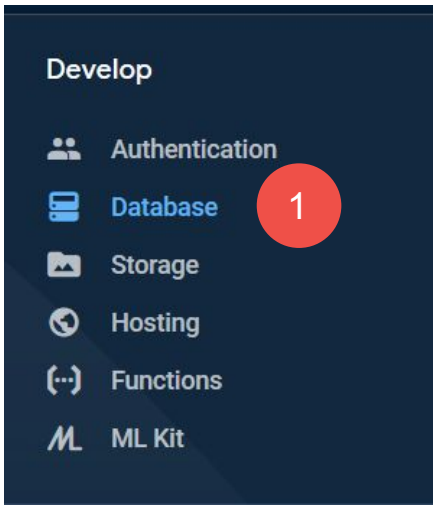
Gehe auf https://firebase.google.com/ und melde dich rechts oben mit deiner Mailadresse an.

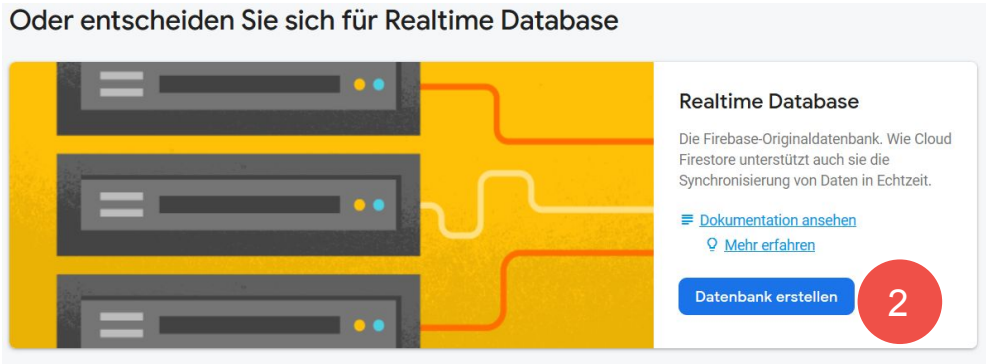
Klicke nach der Anmeldung auf den Button “Go to console”.

Lege ein neues Projekt mit dem Button “Projekt erstellen” an und nenne es am besten wie deine App.

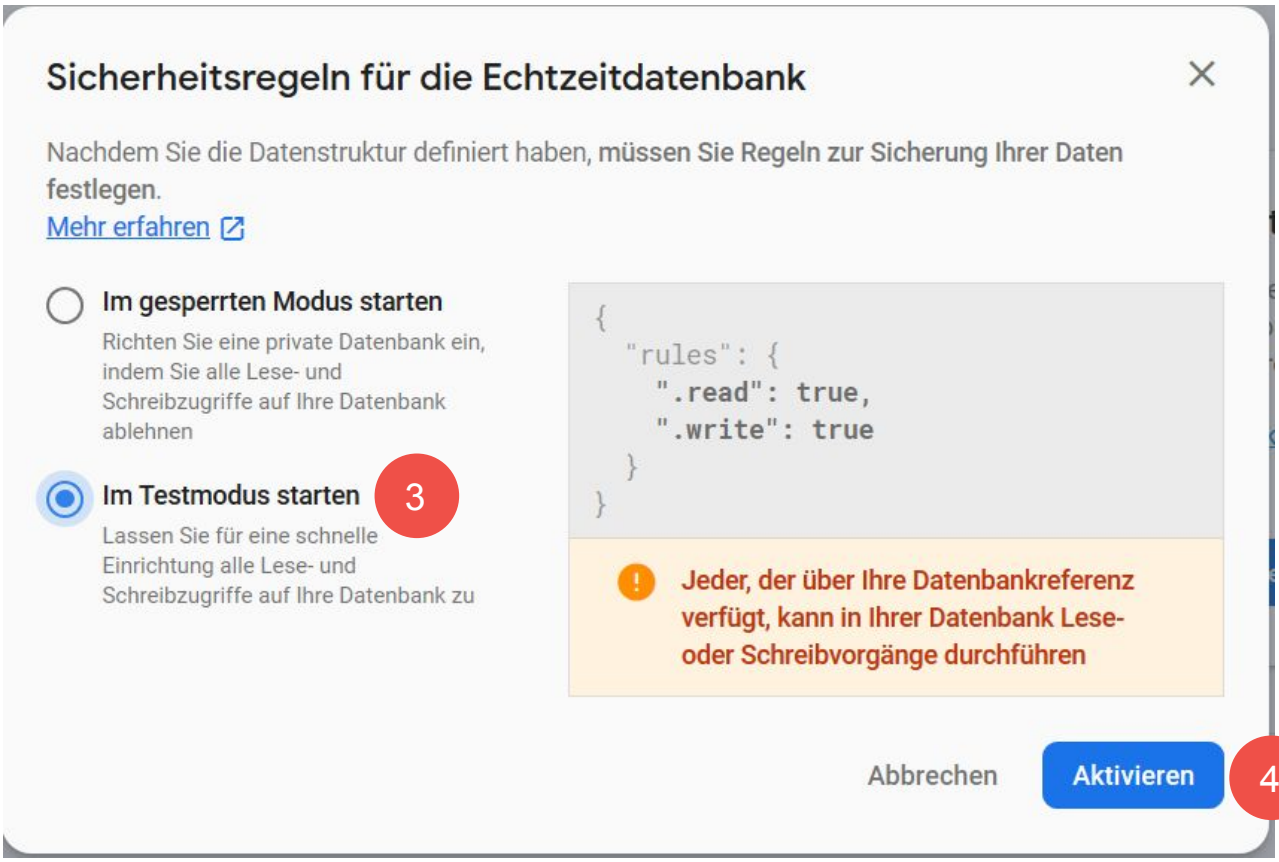
Schritt 2: Datenbank aktivieren

Klicke im Menü links auf “Database”. Scrolle im rechten Fenster weiter runter, bis du die “Realtime Database” findest. Klicke auf “Datenbank erstellen”.



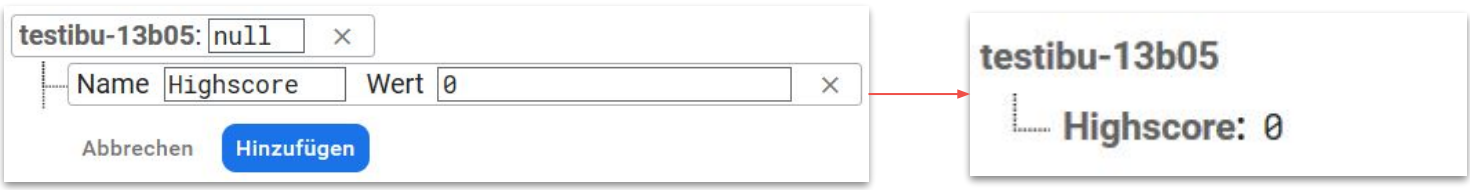


Klicke als nächsten bei den Sicherheitsregeln auf “Im Testmodus starten” und dann auf “Aktivieren”.



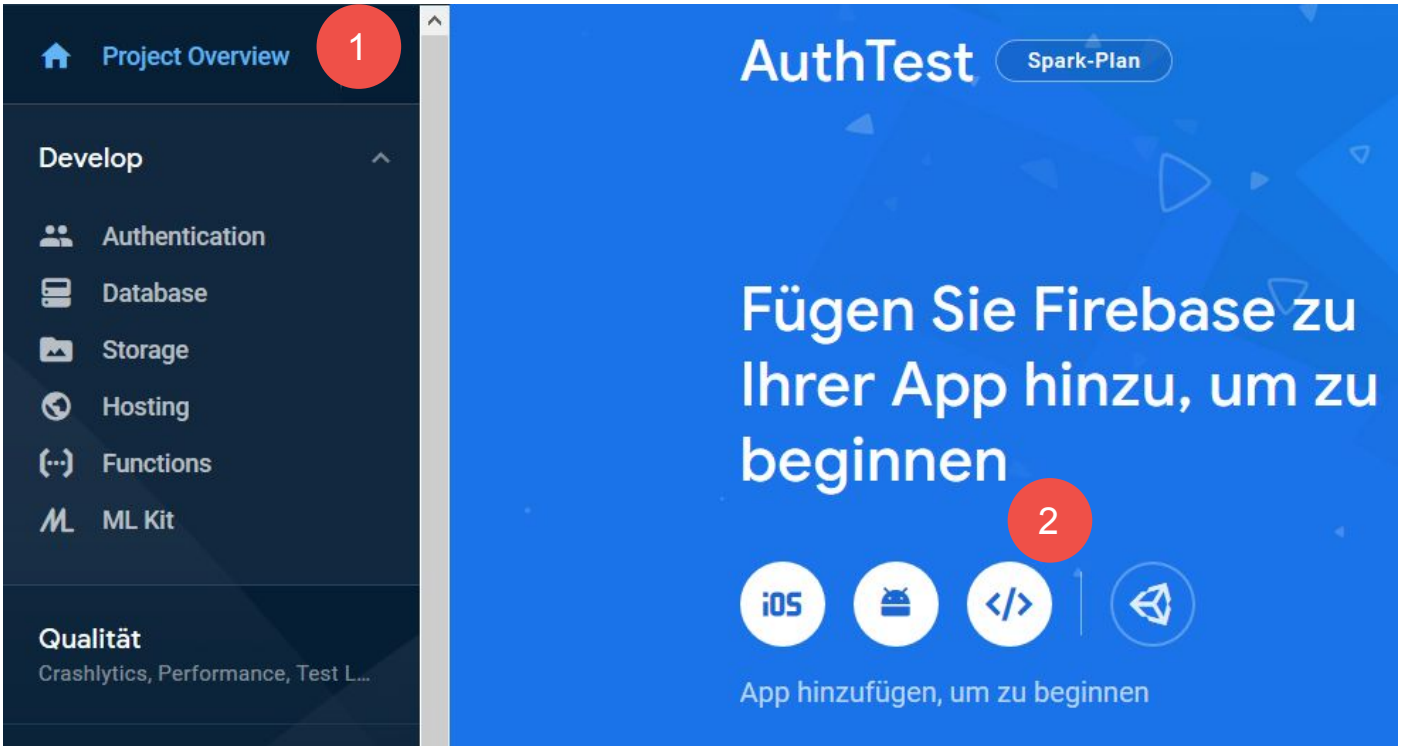
Schritt 3: Daten anlegen

Nun kannst du Daten in deine Datenbank schreiben. Klicke auf das + im Hauptknoten der Datenbank, um einen neuen Datensatz hinzuzufügen.

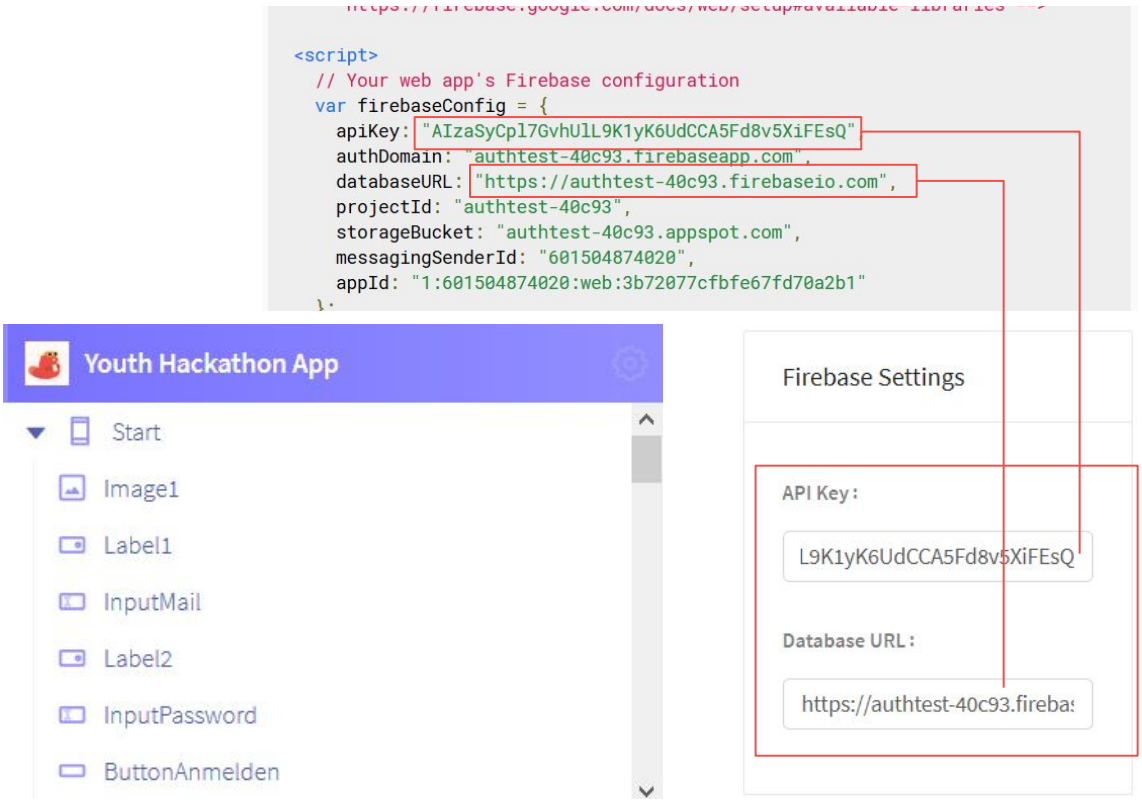


Schritt 4: Firebase mit Thunkable verknüpfen

Klick im Menü links auf “Project Overview” und dann auf das Symbol “</>”. Registriere deine App.

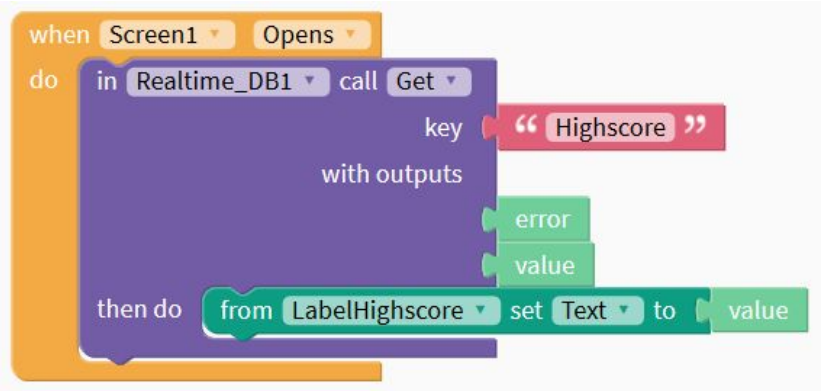


Nach dem Registrieren erhält du ein Skript. Wichtig ist es, die Werte in “apiKey” und “databaseURL” in die Thunkable-Einstellungen zu laden. Diese findest du unter “Firebase Settings”, wenn du auf den Titel deiner App im Abschnitt links drückst.

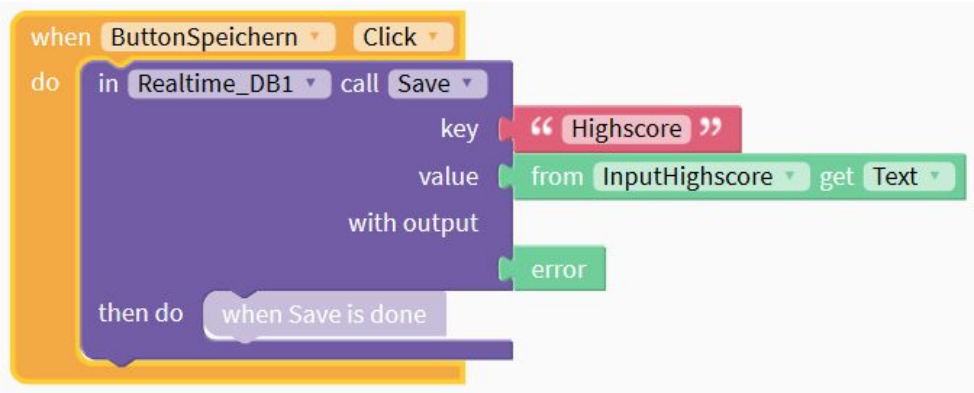


Schritt 5: Daten lesen

Realtime DB nutzt einige Blöcke, um Daten lesen und zu schreiben. “Key” ist der Name des gespeicherten Werts (“Highscore”) und Value der Wert an sich.



Lesen aus der DB.



Schreiben in die DB.

Realtime DB erlaubt auch, auf Änderungen in der Datenbank zu reagieren. Dazu muss man vorher einen “Listener” auf den “Key” registrieren. Mit dem Block “DataChanged” kann nun bei Veränderung des Werts das Programm aktualisiert werden, zum Beispiel konstante Aktualisierung eines Labels.