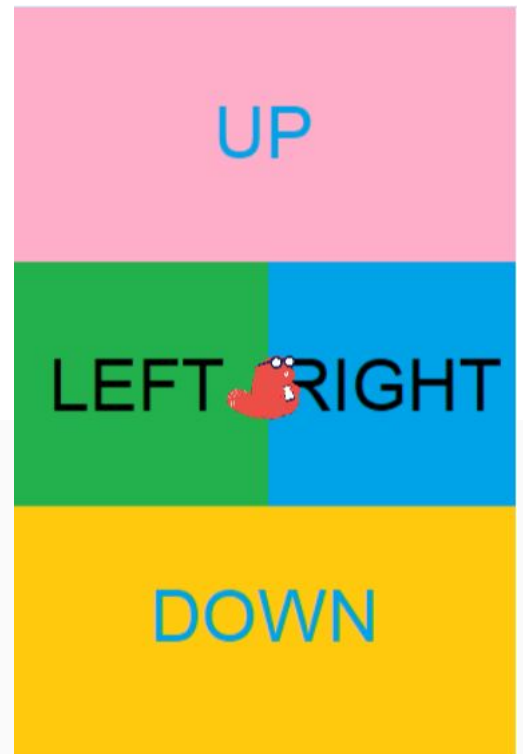


Steuern der Spielfigur in alle Richtungen (↑→←↓)

Lies zunächst die Karte "Steuern der Spielfigur nach links und rechts", damit du verstehst, was hier passiert.

Hier wird gezeigt, wie du deine Blöcke so erweitern kannst, dass deine Spielfigur sich durch einen Touch in den oberen oder unteren Bereich zusätzlich zu links und rechts auch noch nach oben und unten bewegen kann.



```

when pointer is down on Canvas1
do
  set Sprite1 's x speed to 0
  set Sprite1 's y speed to 0
  if Canvas1 's pointer y ≤ 150
  do
    set Sprite1 's y speed to -50
  if Canvas1 's pointer y > 150 and Canvas1 's pointer y < 300
  do
    if Canvas1 's pointer x < 150
    do
      set Sprite1 's x speed to -50
    else
      set Sprite1 's x speed to 50
    if Canvas1 's pointer y ≥ 300
  do
    set Sprite1 's y speed to 50
  
```