

Youth Hackathon – Scratch Tutorial

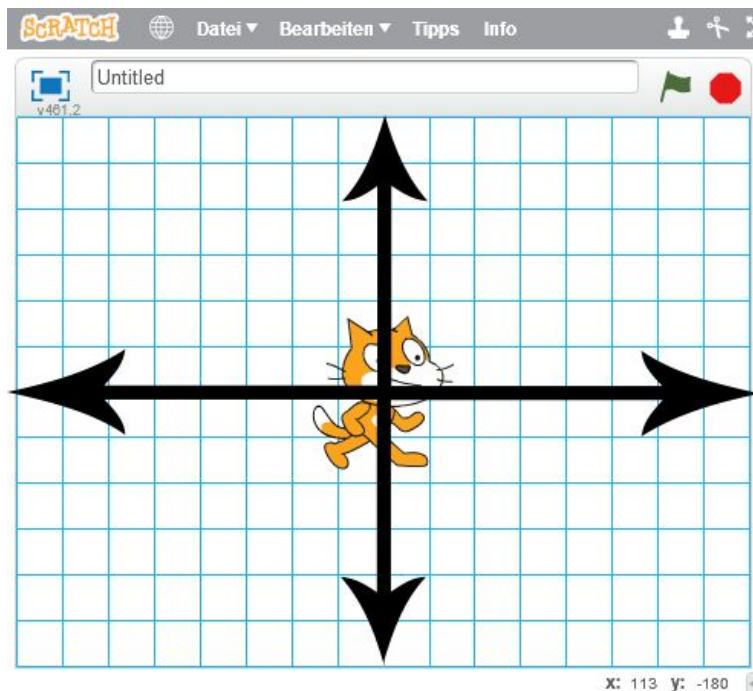
Das Koordinatensystem in Scratch

Was finde ich hier?

Hier findest du eine Anleitung wie das Koordinatensystem in Scratch aufgebaut ist.

So funktioniert es:

Bewegt sich ein Sprite entlang der x-Achse, so erfolgt diese Bewegung horizontal (der Sprite bewegt sich zwischen rechtem und linkem Rand im Koordinatensystem). Bewegt er sich entlang der y-Achse, so erfolgt diese Bewegung vertikal (der Sprite bewegt sich zwischen oberem und unterem Rand im Koordinatensystem).



Breite (x-Achse):

-240 bis 240 (480px)
links *rechts*

Höhe (y-Achse):

-180 bis 180 (360px)
unten *oben*

Der Sprite steht standardmäßig auf der Position **x: 0 y: 0**. Rechts unten sieht man die aktuelle Position im Koordinatensystem, auf der sich der Mauszeiger befindet.



Diese Lernkarte wurde von DaVinciLab für den Verein MadeByKids erstellt und steht unter einer [Creative Commons-Namensnennung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen-International-4.0-Lizenz](#) kostenlos zur Verfügung.