

Youth Hackathon – Scratch Tutorial

Timer runter/rauf zählen lassen

Was finde ich hier?

Hier findest du eine Anleitung wie du in Scratch einen Timer/Zähler integrieren kannst, der die Zeit rauf/runter zählt und wie man Elemente programmieren kann, die mit Hilfe dieses Timers zeitlich abgestimmt werden.

Programmieranleitung:

Benötigte Programmierbefehle:



- Start Ereignis (grüne Flagge)
- Variable anlegen (Siehe Tutorial 6)
- Variable auf 0 setzen
- Wiederhole fortlaufend Schleife
- 1 Sekunde warten
- Variable um 1 erhöhen (1 wird dazu gezählt)



Diese Lernkarte wurde von DaVinciLab für den Verein MadeByKids erstellt und steht unter einer [Creative Commons-Namensnennung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen-International-4.0-Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) kostenlos zur Verfügung.