



LABYRINTH UND ÄHNLICHES ERSTELLEN


CHALLENGE

Ein **Labyrinth oder ein ähnliches Hindernis** in Scratch so zu **erstellen**, dass es mit deinen anderen Figuren interagieren kann.




(1) Überlege dir, wie dein Labyrinth aussehen soll. Es gibt **unzählige Möglichkeiten ...**


(2) Um ein Labyrinth zu erstellen, muss man eine neue Figur erstellen. Verwende dazu das **Malwerkzeug**.



Malen



(3) Nun stehen dir viele Werkzeuge zur Verfügung, um ein Labyrinth zu erstellen!

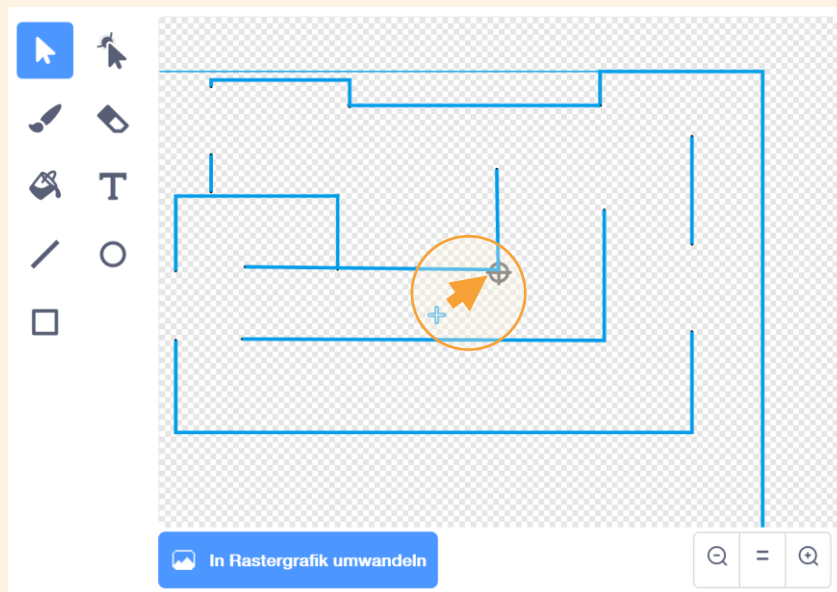
TRICK 17
Um gerade Linien zu ziehen, drücke während des Malens mit dem Linienwerkzeug  **STRG + SHIFT (↑)**



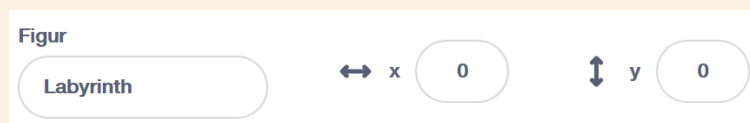
LABYRINTH UND ÄHNLICHES ERSTELLEN

(4) Achte darauf, dass dein Labyrinth in den Figureinstellungen zentriert ist. Das **Fadenkreuz** hilft dir dabei!

Um alle Linien auszuwählen, drücke **STRG + A**.



Achte ebenso darauf, dass dein Labyrinth im Bildbereich deines Programms zentriert ist:



TIPP Möglicherweise musst du noch die **Größe** deines Avatars anpassen, damit er auch durch die Gänge deines Labyrinths gehen kann.

