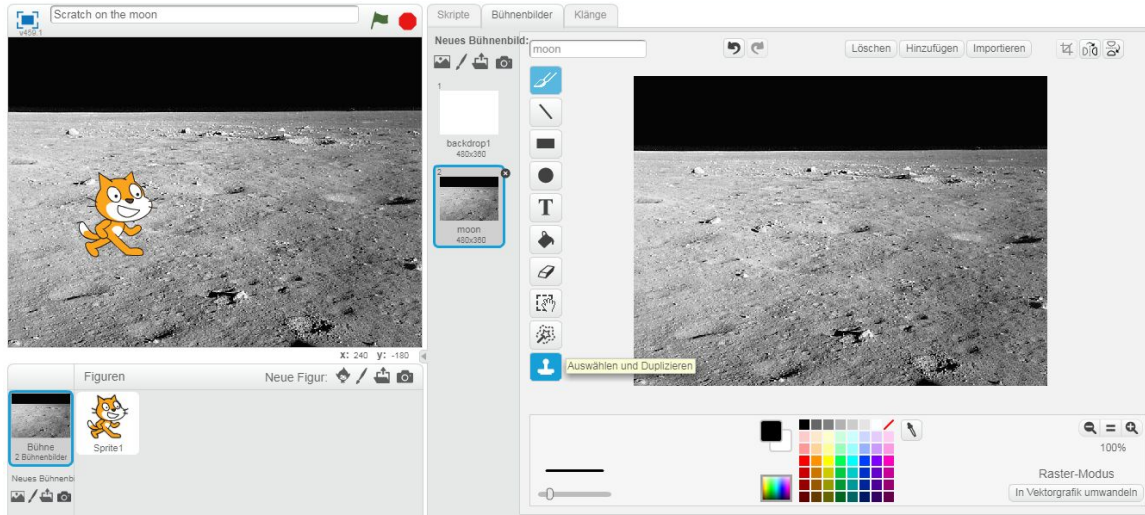


Youth Hackathon – Scratch Tutorial

Bühnenbild verändern während des Spiels



Was finde ich hier?

Hier findest du eine Anleitung wie du Bühnenbilder (Hintergrundbilder) während des Spiels verändern kannst. Im ersten Teil wird erklärt, wie man ein Spiel erstellt bei dem sich das Bühnenbild nach einer fixen vorgegebenen Zeit verändert.

Beim zweiten Teil findet man eine Erklärung, für ein Spiel bei dem sich das Bühnenbild ab einer gewissen Punktezahl verändert, was hilfreich sein kann, wenn man verschiedene Levels programmieren möchte.

Der dritte Teil erklärt, wie man ein Bühnenbild gestalten kann, dass sich verändert, wenn der Avatar den Rand des Spielbereichs erreicht. Das eignet sich speziell für „Jump and Run“ Spiele.

Variante 1: Bühnenbild verändert sich mit der Zeit

Dieses Script kann beim Bühnenbild direkt eingefügt werden.

Programmieranleitung:



Benötigte Programmierbefehle:

- Start Ereignis (grüne Flagge)
- Bühnenbild wechseln
- Für gewisse Zeit warten
- Bühnenbild wechseln

Variante 2: Bühnenbild verändert sich, wenn man über eine gewisse Punktezahl kommt

Dieses Script kann beim Bühnenbild direkt eingefügt werden.

Programmieranleitung:



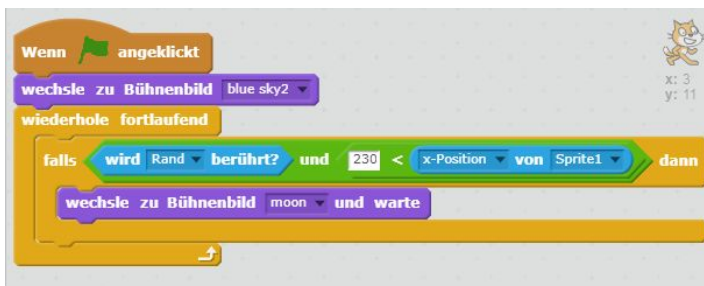
Benötigte Programmierbefehle:

- Start Ereignis (grüne Flagge)
- Bühnenbild wechseln
- Wiederhole fortlaufend Schleife
- „Falls => dann“ Bedingung
- Größer als Operator & Variable für Punkte
- Bühnenbild wechseln

Variante 3: Bühnenbild verändert sich, wenn der Avatar den rechten Rand berührt

Dieses Script muss beim Avatar eingefügt werden.

Programmieranleitung:



Benötigte Programmierbefehle:

- Start Ereignis (grüne Flagge)

Flagge)

- Bühnenbild wechseln
- Wiederhole fortlaufend

Schleife

- „Falls => dann“ Bedingung

- Und Operator mit „wird berührt“ Bedingung und kleiner als Operator mit „x-Position von ...“ Bedingung
- Bühnenbild wechseln



Diese Lernkarte wurde von DaVinciLab für den Verein MadeByKids erstellt und steht unter einer [Creative Commons-Namensnennung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen-International-4.0-Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) kostenlos zur Verfügung.