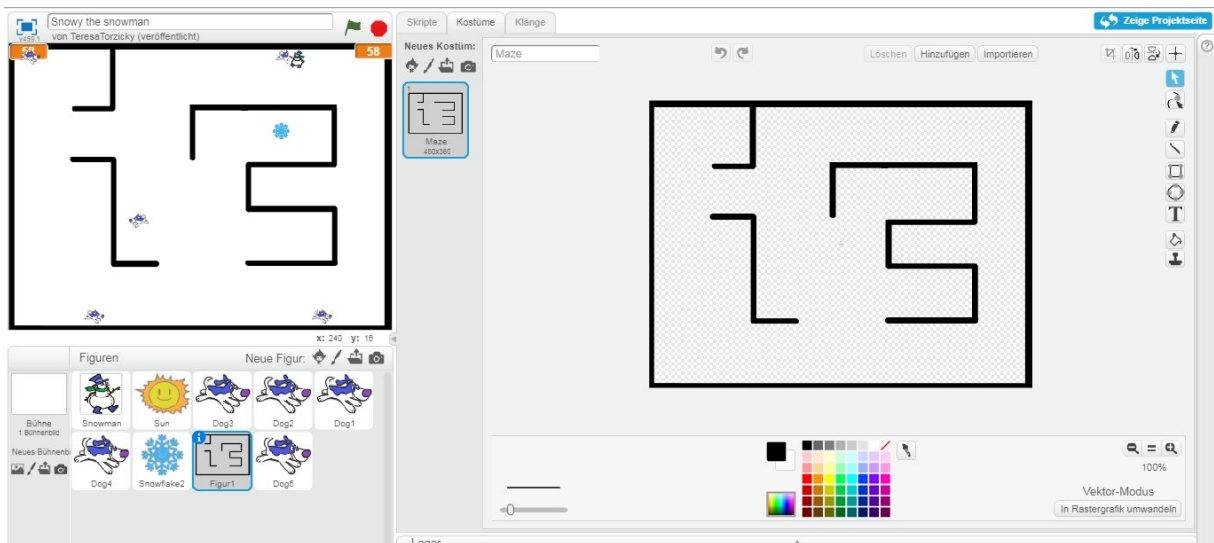


Youth Hackathon – Scratch Tutorial

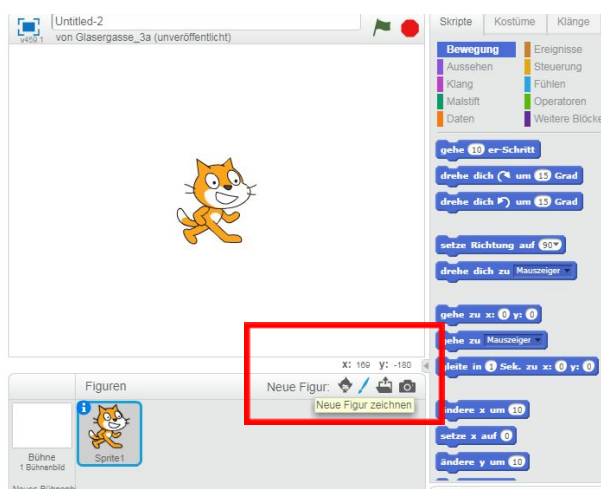
Labyrinth oder ähnliches erstellen



Was finde ich hier?

Hier findest du eine Anleitung wie du ein Labyrinth oder ähnliche Hindernisse in deinem Spiel erstellen kannst, sodass sie mit deinen anderen Figuren interagieren können.

Zeichenanleitung:



Um ein Labyrinth oder andere Elemente im Hintergrund, die mit deinen Figuren interagieren, in ein Spiel einzufügen, muss man diese als eigene Figur einfügen (nicht im Bühnenbild). Dazu bei „Neue Figur“ das Werkzeug zum „Neue Figur zeichnen“ auswählen. Die neue Figur benennen und im Menü „Kostüme“ mit den zur Verfügung stehenden Zeichenwerkzeugen erstellen.

Waagrechte und senkrechte gerade Linien lassen sich am einfachsten mit dem „Linienwerkzeug“ machen, wenn man dabei die Tasten „strg“ und „shift“ (direkt über „Strg“) gleichzeitig gedrückt hält.

Programmieranleitung:

Das Labyrinth oder andere gezeichnete Figuren sind meistens nicht zentral ausgerichtet. Um sie schön zu zentrieren damit sie sich in der Mitte befinden, braucht man diesen Befehl für die neu gezeichnete Figur:



Benötigte Programmierbefehle:

- Start Ereignis (grüne Flagge)
- Gehe zur Koordinate (0/0)



Diese Lernkarte wurde von DaVinciLab für den Verein MadeByKids erstellt und steht unter einer [Creative Commons-Namensnennung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen-International-4.0-Lizenz](#) kostenlos zur Verfügung.